

## EL JUEGO DE LA HACHA.



Con motivo de las apuestas que á este juego se verifican en nuestro país, creemos de interés describir la manera como se efectúa:

«Se elijen 7 ó más troncos de aya de una longitud de 3 metros, poco más ó ménos, y de un diámetro de 28 á 35 centímetros; se colocan estos horizontalmente sobre tres traviesas ó cuarterones que se fijan en línea transversal y rebasando sobre unos 7 centímetros de la tierra ó superficie de esta; se clavan los troncos á estos en tres puntos y de un modo que no se pueda moverlos (en los extremos y en el medio). Cada tronco debe cortarse en dos puntos, parte superior é inferior del madero que se ha de cortar, ó sea en el extremo ó nacimiento de las raíces y en el de las ramas, las partes más duras y tenaces del tronco, aunque de igual espesor, centímetro más ó ménos.

Se hace la suerte de eleccion, y el que gana, por lo regular, elige la parte superior ó de las ramas, y el que pierde la inferior ó de las raíces. A una señal de los jueces, comienzan los jugadores, cada uno en su respectivo tronco y extremo que le haya cabido, á cortar con la hacha en el punto señalado, y así que van cortando, un compañero *ad hoc*, sea con la mano ó con un hierro á manera de gancho, limpia ó suelta los pedazos que el corte no haya hecho saltar. Esta circunstancia, que á primera vista parece peligrosa y expuesta á un hachazo, no lo es sin embargo, pues se dan tal maña, que jamás se sabe que haya habido ninguno, ni siquiera ligeramente herido. Los troncos deben ser cortados por los dos luchadores, no cortando uno los dos á la vez.

Es un juego sumamente curioso y lleno de peripecias; pues si bien sucede que un luchador en su principio toma ventaja á su contrincante en medio corte, sea porque la resistencia del uno supera al otro, sea porque le ha cabido algun punto más flojo que al otro, acaso lo que ménos se piensa, los espectadores interesados, animando respectivamente á su predilecto con hurras, vivas y *sansos*, se dan tal aire de prisa, que á la media hora, á lo sumo, los troncos no son troncos sino despojos más ó ménos grandes, y eso que no les está permitido durante el juego hacer astillas, sino cortar en determinada anchura, que no excede á lo sumo de 16 centímetros. Es, pues, este un juego de fuerza, de agilidad y de maña.

